DigiDaigaku 暴漲分析，「Free To Own」到底是什麼？

原文：
https://www.btcc.com/zh-TW/academy/research-analysis/digidaigaku-pump-analysis

近期，NFT 新項目 DigiDaigaku 在熊市中脫穎而出，在一日內完成了近千倍的收益。作為一個 Freemint 項目， 除了強大的團隊背景和巨額融資，DigiDaigaku 作為鏈游本身的價值邏輯也在被更多地討論。

本文將全面分析 DigiDaigaku 暴漲的原因，以及其背後的「Free To Own」理念。

DigiDaigaku 分析

當前的市場環境造就 DigiDaigaku 暴漲

進入加密寒冬後，NFT 市場也呈現了低迷態勢。從近期數據來看，藍籌 NFT 指數明顯下跌，超過一半的 NFT 投資者在過去 30 天的出售交易中虧損。

且從 Opensea 的各大榜單可以看出，排名靠前的 NFT 項目多是我們熟悉的老麵孔，這不僅以為著項目方缺乏動力，也以為這投資者對於層出不窮的 NFT 專案已經失去了 fomo的激情。

但物極必反，用戶在長期低迷的市場氛圍之下，會積攢起強烈的踏空情緒，尤其是在當前以太坊帶動的二級市場相對活躍的背景之下，這種情緒會愈演愈烈。這種踏空情緒就是fomo情緒的基礎和前身。

而 DigiDaigaku 作為一個 Freemint 項目，似乎恰好切中了用戶的痛點。所謂 free mint 是指 NFT 的鑄造本身不需要任何費用，用戶只需支付 gas 費即可。對於用戶來說，這幾乎可以說是零成本的，即使押寶失敗也幾乎不會受到損失。

DigiDaigaku 就是在 fomo 情緒堆積的關口以 free mint 敲開了用戶的心門，再加上其強大的團隊和豪華的資方，最終造就了熊市一天千倍的奇觀。

下載Android版　　下載iOS版
台灣用戶專享優惠活動（10,055 USDT 交易大禮包） <<<<

DigiDaigaku 背後強大的團隊

DigiDaigaku 背後的團隊為 Limit Break，該團隊雖然也是個新生團隊，但其兩位創始人Gabriel Leydon 和 halbertnakagawa卻都是行業大拿，他們都是知名遊戲開發商 Machine Zone 的核心成員。

Leydon 做了很多年的遊戲設計，MZ 時期最成功的的兩款手游Game of War：Fire Age 和 Mobile Strike 都是由他親自操刀設計的，目前 Limit Break 也會是 Leydon 親自設計。

除此之外，Limit Break的資方陣容更是王炸一般的豪華。據Gabriel Leydon發推稱，Limit Break的初始啟動資金主要來自於Paradigm、FTX、Coinbase、Yield Guild Games、Sfermion、Standard Crypto、Buckley Ventures、Genblock Capital等業界著名機構。

其中，Paradigm 以深度參與項目建設聞名，按照 Paradigm 過往的經歷，一定會為團隊帶去大量的 web3 和 Gamefi 資源進行共建。

Leydon 於 2018 年離開 Machine Zone，開始探索加密貨幣技術。在 2021 年 8 月，他與 Machine Zone 的聯合創始人 Halbert Nakagawa 合作，創建了一款基於區塊鏈的新型商業模式的遊戲，被稱為“Free to Own”。

什麼是 “Free to Own”？

Leydon 在接受 GamesBeat 采訪時表示，「們的工作重點是將用我稱之為“Free to Own”遊戲的東西來取代“Free to Play”的遊戲。」

簡單來說，“Free to Own”主要分為兩個方面。一方面，用戶可以從「免費」開始建設，並且「免費」地「擁有」它們；另一方面，DigiDaigaku 認為 NFT 像是一個「工廠」，可以為持有者帶來更多的遊戲內資產。

1. 免費建設並擁有

首先，什麼是免費建設和擁有呢？這就是我們上文所說的「Freemint」了，DigiDaigaku 利用 Free Mint 達成了三個目的：

1. 沒有白名單等使持有者出現等級分化的因素（供應均勻而公平地分佈）
2. 沒有「預付款」收入（在沒有完成任何交付前讓投機者為了潛在的利潤空間而付費鑄造）
3. 增加用戶信任（Freemint 可以避免「跑路」行為）

DigiDaigaku 像 Loot 那樣，以 Free Mint 啟動項目但收取 10% 的交易費用，通過 NFT 本身實現激勵。在 21 天內，DigiDaigaku 已經有超過 3,900 ETH 的成交量，獲得了超過 60 萬美元的收入。這將促使 DigiDaigaku 的持有者成為其未來上線的遊戲的最忠實擁護者。

2.NFT 工廠

每個 DigiDaigaku NFT 都像一個「工廠」，使持有者能夠不斷獲得更多的遊戲資產，比如道具或角色造型。

該理念能使遊戲的經濟設計在不同的版本間更加靈活，使持有者能夠從遊戲整體的經濟增長中受益。項目方可以在下個版本對上個版本產出的遊戲道具/角色造型從稀有性或是效用性層面進行平衡，將「工廠」的潛在收益從「價值兜底」轉變為「價值平衡」，增強遊戲經濟系統的彈性。

將 NFT 與遊戲中的經濟效用掛鉤，也可以讓玩家氪更多金。

下載Android版　　下載iOS版

台灣用戶專享優惠活動（10,055 USDT 交易大禮包） <<<<

結語

以上就是對DigiDaigaku的分析了，希望能對各位讀者有所幫助。如果你想學習更多有關加密貨幣的資訊，可以進入 BTCC **學院** 及 **資訊** 頁面進行了解。

更多 NFT 相關資訊：

Solana NFT 專案「DeGods」爆紅，地板價飆升130%

bad face bot 項目出烏龍，部分社群質疑項目 Soft Rug

BendDAO面臨擠兌，其機制存在什麼問題？

CryptoPunks地板價短暫反超BAYC，兩者差距不斷縮小

BAYC地板價跌至近8個月低點，知名導演馮德倫趁機購入

胖企鵝NFT強勢回歸，逆市暴漲80%，#6873破紀錄以400ETH賣出