



BTCC “**新手專享**”

註冊並入金 BTCC，領取最高價值**17,500USDT**獎勵。
推薦好友還有更多返佣獎勵。

立即註冊/查看詳情

DigiDaigaku 暴漲分析，「Free To Own」到底是什麼？

原文：

<https://www.btcc.com/zh-tw/academy/research-analysis/digidaigaku-pump-analysis>

近期，NFT 新項目 DigiDaigaku 在熊市中脫穎而出，在**一日內完成了近千倍的收益**。作為一個 Freemint 項目，除了強大的團隊背景和巨額融資，DigiDaigaku 作為鏈游本身的價值邏輯也在被更多地討論。

本文將全面分析 DigiDaigaku 暴漲的原因，以及其背後的「Free To Own」理念。



DigiDaigaku

NFT STEALTH DROP

The entire supply has been minted.

Follow us:

Privacy Policy Terms of Service

DigiDaigaku 分析

當前的市場環境造就 DigiDaigaku 暴漲

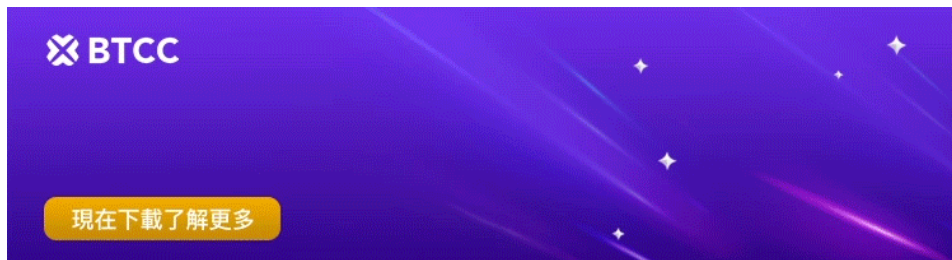
進入加密寒冬後，NFT 市場也呈現了低迷態勢。從近期數據來看，藍籌 NFT 指數明顯下跌，超過一半的 NFT 投資者在過去 30 天的出售交易中虧損。

且從 Opensea 的各大榜單可以看出，排名靠前的 NFT 項目多是我們熟悉的老面孔，這不僅以為著項目方缺乏動力，也以為這投資者對於層出不窮的 NFT 專案已經失去了 fomo 的激情。

但物極必反，用戶在長期低迷的市場氛圍之下，會積攢起強烈的踏空情緒，尤其是在當前以太坊帶動的二級市場相對活躍的背景之下，這種情緒會愈演愈烈。這種踏空情緒就是 fomo 情緒的基礎和前身。

而 DigiDaigaku 作為一個 Freemint 項目，似乎恰好切中了用戶的痛點。所謂 free mint 是指 NFT 的鑄造本身不需要任何費用，用戶只需支付 gas 費即可。對於用戶來說，這幾乎可以說是零成本的，即使押寶失敗也幾乎不會受到損失。

DigiDaigaku 就是在 fomo 情緒堆積的關口以 free mint 敲開了用戶的心門，再加上其強大的團隊和豪華的資方，最終造就了熊市一天千倍的奇觀。



[下載Android版](#)

[下載iOS版](#)

[台灣用戶專享優惠活動（10,055 USDT 交易大禮包）<<<<](#)

DigiDaigaku 背後強大的團隊

DigiDaigaku 背後的團隊為 Limit Break，該團隊雖然也是個新生團隊，但其兩位創始人 Gabriel Leydon 和 halbertnakagawa 卻都是行業大拿，他們都是知名遊戲開發商 Machine Zone 的核心成員。

Leydon 做了很多年的遊戲設計，MZ 時期最成功的的兩款手游 Game of War: Fire Age 和 Mobile Strike 都是由他親自操刀設計的，目前 Limit Break 也會是 Leydon 親自設計。

除此之外，Limit Break 的資方陣容更是王炸一般的豪華。據 Gabriel Leydon 發推稱，Limit Break 的初始啟動資金主要來自於 Paradigm、FTX、Coinbase、Yield Guild Games、Sfermion、Standard Crypto、Buckley Ventures、Genblock Capital 等業界著名機構。

其中，Paradigm 以深度參與項目建設聞名，按照 Paradigm 過往的經歷，一定會為團隊帶去大量的 web3 和 Gamefi 資源進行共建。

Leydon 於 2018 年離開 Machine Zone，開始探索加密貨幣技術。在 2021 年 8 月，他與 Machine Zone 的聯合創始人 Halbert Nakagawa 合作，創建了一款基於區塊鏈的新型商業模式的遊戲，被稱為“Free to Own”。

什麼是“Free to Own”？

Leydon 在接受 GamesBeat 採訪時表示，「們的工作重點是將用我稱之為“Free to Own”遊戲的東西來取代“Free to Play”的遊戲。」

簡單來說，“Free to Own”主要分為兩個方面。一方面，用戶可以從「免費」開始建設，並且「免費」地「擁有」它們；另一方面，DigiDaigaku 認為 NFT 像是一個「工廠」，可以為持有者帶來更多的遊戲內資產。

1. 免費建設並擁有

首先，什麼是免費建設和擁有呢？這就是我們上文所說的「Freemint」了，DigiDaigaku 利用 Free Mint 達成了三個目的：

1. 沒有白名單等使持有者出現等級分化的因素（供應均勻而公平地分佈）
2. 沒有「預付款」收入（在沒有完成任何交付前讓投機者為了潛在的利潤空間而付費鑄造）
3. 增加用戶信任（Freemint 可以避免「跑路」行為）

DigiDaigaku 像 Loot 那樣，以 Free Mint 啟動項目但收取 10% 的交易費用，通過 NFT 本身實現激勵。在 21 天內，DigiDaigaku 已經有超過 3,900 ETH 的成交量，獲得了超過 60 萬美元的收入。這將促使 DigiDaigaku 的持有者成為其未來上線的遊戲的最忠實擁護者。

2. NFT 工廠

每個 DigiDaigaku NFT 都像一個「工廠」，使持有者能夠不斷獲得更多的遊戲資產，比如道具或角色造型。

該理念能使遊戲的經濟設計在不同的版本間更加靈活，使持有者能夠從遊戲整體的經濟增長中受益。項目方可以在下個版本對上個版本產出的遊戲道具/角色造型從稀有性或是效用性層面進行平衡，將「工廠」的潛在收益從「價值兜底」轉變為「價值平衡」，增強遊戲經濟系統的彈性。

將 NFT 與遊戲中的經濟效用掛鉤，也可以讓玩家氪更多金。

BTCC
VIP等級只升不降！等級越高福利越多
讓BTCC成為您的首選加密貨幣合約交易所
現在下載了解更多 App Store 下載 Google Play 立即下載 支援臺幣&幣幣入金

[下載Android版](#)

[下載iOS版](#)

[台灣用戶專享優惠活動（10,055 USDT 交易大禮包）<<<<](#)

結語

以上就是對DigiDaigaku的分析了，希望能對各位讀者有所幫助。如果你想學習更多有關加密貨幣的資訊，可以進入 [BTCC 學院](#) 及 [資訊](#) 頁面進行了解。

更多 NFT 相關資訊：

[Solana NFT 專案「DeGods」爆紅，地板價飆升130%](#)

[bad face bot 項目出烏龍，部分社群質疑項目 Soft Rug](#)

[BendDAO面臨擠兌，其機制存在什麼問題？](#)

[CryptoPunks地板價短暫反超BAYC，兩者差距不斷縮小](#)

[BAYC地板價跌至近8個月低點，知名導演馮德倫趁機購入](#)

[胖企鵝NFT強勢回歸，逆市暴漲80%，#6873破紀錄以400ETH賣出](#)