



BTCC “신규 유저 한정”
BTCC에 가입 및 입금하고 최대 17,500 USDT를 받으세요!
친구 초대 시 더 많은 리베이트 획득 가능
지금 가입

위믹스 코인(WEMIX) 은? 국내 4대 거래소 상폐...향후 전망은?

원문:

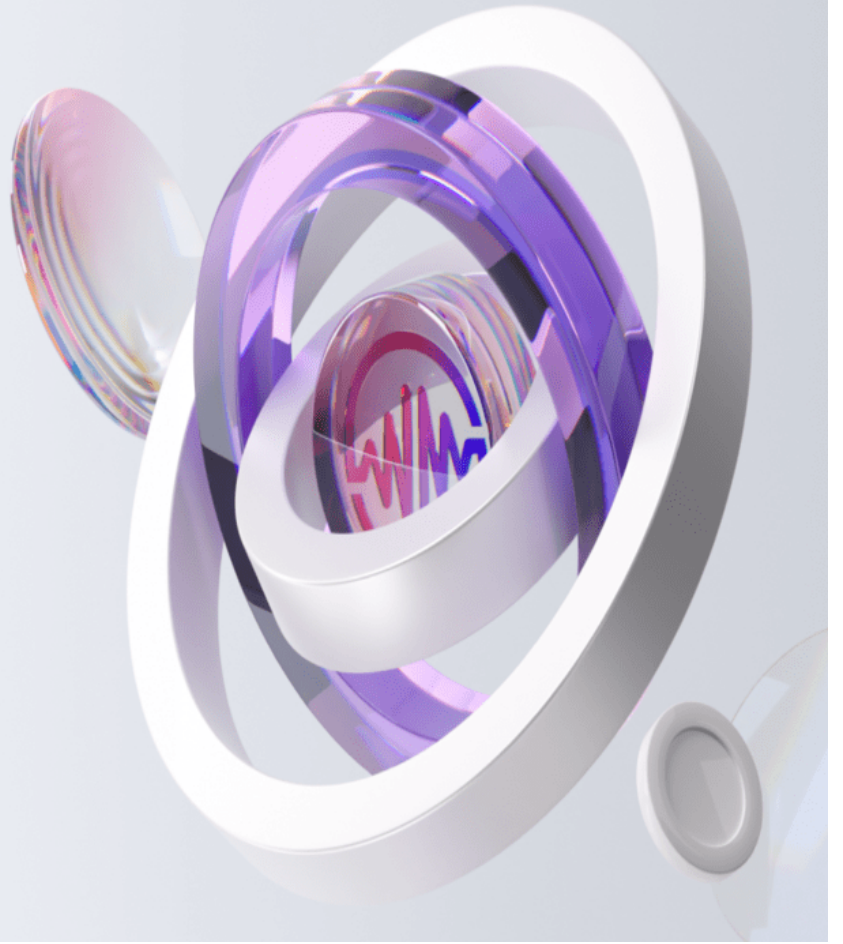
<https://www.btcc.com/ko-KR/academy/crypto-basics/what-is-wemix>

24일 업비트와 빗썸, 코빗, 코인원, 고팍스 등 국내 주요 5대 가상화폐 거래소로 구성된 디지털자산거래소 공동협의체(DAXA·닥사)가 투자유의 종목으로 지정된 위믹스 코인(WEMIX)의 거래지원 종료가 결정됐다고 공지했습니다.

이날 닥사의 공식 발표가 있기 전부터 위믹스에 대한 대량 매도 거래가 나오며 시세가 하락하기 시작했습니다. 24일 오후 9시30분 기준 위믹스는 60%가량 가격이 내렸습니다.

위믹스는 지난 1월 암호화폐 거래소에 유통량 계획서를 제출하고, 지난해 12월31일부터 올해 10월31일까지 예상 유통량이 2억4597만위믹스(WEMIX)라고 공시했습니다. 하지만 지난달 25일 기준 위믹스의 실제 유통량은 3억1842만개로 애초 공시한 수량보다 약 7245만개나 많은 것이 알려지며 유의종목으로 지정됐습니다.

오늘은 위믹스 코인에 대해 살펴보겠습니다.



위믹스 코인

위믹스는 위메이드의 자회사 '위메이드 트리'에 의해 개발된 블록체인 기반 게임 생태계 플랫폼이며 지갑(위믹스 월렛), NFT 마켓 플레이스입니다. 그리고 게임 아이템 거래소를 주요 서비스로 제공하며 독자적인 게임 생태계를 형성하고 있습니다.

기존의 게임 플랫폼 내에 블록체인과 토큰 이코노미를 결합하여 게임 내 자산 가치 보장과 사용자 친화적 서비스 제공, 그리고 개발자의 개발 환경을 개선하고 있습니다.

WEMIX는 이러한 생태계 내에서 사용되는 유틸리티 토큰입니다.

위메이드의 위믹스 사업 구상은 게임과 블록체인의 결합을 통한 게임 수명주기 확장이 가능하다는 판단에서 시작했습니다. 블록체인 기술을 통해 가상 세계인 게임 속 플레이를 현실 세계와 연결함으로써 게임을 단순 일회성 소모용 콘텐츠 용도에서 벗어나게 할 수 있다는 논리를 말합니다.

핵심 개념은 '게임 아이템의 자산화'!

게임 속 플레이를 통해 얻은 재화나 아이템들을 현실 세계에서 가치있는 자산으로 탈바꿈시켜줌으로써 게임은 일회성 소모 콘텐츠의 용도에서 벗어나게 되는 구조입니다. 유저가 A게임에서 B게임으로 옮겨가더라도 A게임에서 얻은 자산을 B게임에서 활용할 수 있는 연결 효과도 볼 수 있습니다.

따라서 위믹스는 두 게임 사이의 자산을 연결하고, 게임 아이템을 현실 속 자산으로 바꿔주는 매개체 역할입니다.



[안드로이드 버전 다운로드](#)

[iOS 버전 다운로드](#)

구성 및 작동원리

위믹스 플랫폼의 멀티체인 기반 하이브리드 구조는 BaaS (Blockchain-as-a-Service)와 자산 관리를 위해 블록체인을 결합한 구조로 디자인 되어 있습니다. 이러한 구조는 서비스 체인, 퍼블릭 체인, 그리고 브리지 체인 3가지 계층으로 구축되어 있으며, 아래와 같은 기능을 갖고 있습니다.

서비스 체인은 게임 [DApp](#) 상에서 발생하는 대규모 트랜잭션을 수행합니다. 서비스 체인은 높은 TPS와 합리적인 가격을 통해 트랜잭션을 수행하고자 프라이빗 체인을 사용합니다. 서비스 체인은 플랫폼 상의 게임과 사용자가 늘어남에 따라 병렬적으로 늘어나는 멀티 체인 구조로 확장성에 제한이 없기에 대규모 트랜잭션을 수행하는데 적합합니다.

퍼블릭 체인은 자산 관리 역할을 수행합니다. 서비스 체인에서 생성된 자산은 결국 거래가 발생하는 퍼블릭 체인으로 연결됩니다.

브리지 체인은 서비스 체인과 퍼블릭 체인에 존재하는 자산의 거래와 전송을 담당합니다. 원하 거래가 완료되면 브릿지 체인을 통해 자산을 각각의 서비스 체인으로 옮길 수 있습니다. 위믹스는 이 브릿지체인이 다른 체인의 혼잡을 줄이고 지금까지 게임이 사용해 온 전통적인 클라이언트-서버 인프라와 유사한 성능을 달성하는 데 필요하다고 주장합니다.

위믹스 생태계의 다른 중요한 참여자는 거래 의뢰인으로, 사용자를 대신하여 거래를 처리하고, 사용자가 [스마트 컨트랙트](#)와 상호작용할 때 받는 부담을 최소화합니다. 위믹스에는 서비스 체인의 토큰과 게임별 토큰 간에 교환할 수 있는 자체 지갑도 있습니다. 마지막으로, 바인더란 또 다른 유형의 미들웨어로 기존 게임을 블록체인 프로세스와 통합하는 데 도움을 줍니다. 바인더는 기존 게임 리포지토리에서 필요한 데이터를 블록체인으로 전송하고 필요한 트랜잭션을 생성합니다. 그런 의미에서 바인더는 게임을 블록체인에 연결하여 게임 서버의 역할을 대신합니다.

WEMIX 토큰

위믹스(Wemix)은 위믹스 생태계에서 가장 높은 수준의 토큰으로 퍼블릭 블록체인에 발행되어 토큰의 경제성을 극대화합니다. 2020년 6월에 출시된 토큰은 Klaytn 블록체인에서 실행되며 확장성, 속도 및 낮은 거래 수수료로 유명합니다.

사용자는 또한 전환 및 거래가 가능하면서도 각 게임에서 브랜드 토큰 경험을 제공하는 게임별 “게임 토큰”을 얻을 수 있습니다. 이 토큰은 게임 고유의 목적을 가지고 있으며 WEMIX 생태계의 지속 가능성에 기여합니다. 게임 중에 사용자는 트론(TORN) 및 CQ Zuanshi와 같은 게임 토큰을 얻을 수 있으며, 이는 WEMIX 토큰으로 또는 그 반대로 변환할 수 있습니다.

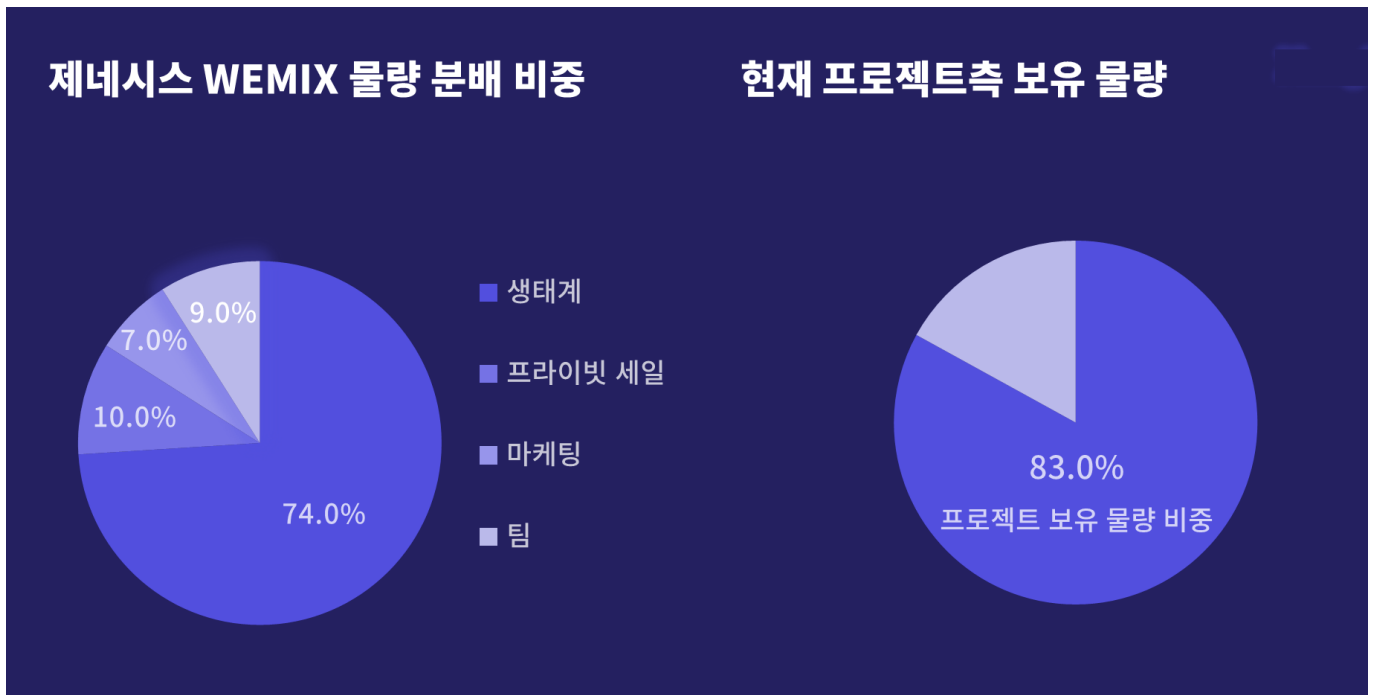


[안드로이드 버전 다운로드](#)

[iOS 버전 다운로드](#)

위믹스 (코인) 이코노믹스

위믹스 토큰은 위믹스 플랫폼의 기축통화로 플랫폼 내 게임들 간의 자산을 연결하고, 게임 자산을 현실 속 자산으로 바꿔주는 매개체 역할을 하고 있습니다. 총 10억 개의 위믹스 토큰이 발행되었으며, 연간 3% 인플레이션으로 추가 발행이 예정되어 있습니다. 코인마켓캡에 따르면 이 중 유통되고 있는 위믹스 토큰은 약 1억 2천만개로, 나머지 9억개는 대부분 재단 보유 물량입니다. (총 발행 물량의 83% 재단 보유중) 재단 보유 물량과 관련해서는 유통 일정 및 계획이 백서에 명시된 바가 없습니다. 토큰 물량의 분배와 사용처는 아래 차트와 같이 백서에 명시가 되어 있습니다.



위믹스 가격 시세

위믹스는 지난 2019년 10월 첫발을 디뎠습니다. 모두가 알다시피 당시 위믹스 코인 가격은 개당 0.224달러(약 267원)였습니다. 그러다 지난해 8월 26일 돈을 벌 수 있는 게임이라는 콘셉트의 플레이투언(P2E) 시스템을 도입한 미르4 글로벌이 위믹스를 통해 출시되면서 판도는 180도 바뀌었습니다. 게임 아이템을 위믹스 코인으로 바꿀 수 있게 되자 위믹스 코인 가격은 불과 3달만에 개당 24달러(약 2만8700원)까지 상승했습니다.

그러나 위믹스 코인 가격은 지난 11월 정점을 찍은 이후 두 달만에 80% 가까이 폭락했습니다. 24달러짜리가 5달러가 됐다. 막대한 투자 손실을 본 이들은 원인을 찾아 헤매기 시작했습니다.

당시에 위믹스 코인 가격 폭락은 위메이드가 위믹스 코인을 팔아서 그렇다는 분석이 나왔습니다.

지난 24일 닥스는 투자유의 종목으로 지정된 위믹스(WEMIX)의 거래지원 종료가 결정됐다고 공지했습니다. 최초 유의 종목 지정 후 4주 만에 상장폐지 결정이 나왔습니다. 통상 유의종목 기간은 2주이나, 위믹스의 경우 소명 자료에 오류가 있어 거래지원 여부 결정이 두 차례 지연됐습니다.

닥사 발표 전 개당 2100원, 시가총액 5000억원이던 위믹스는 공시 이후 개당 700원(업비트 기준)에 거래됐습니다. 투자자들이 매물을 쏟아내면서 가격이 50분 만에 66% 이상 하락했고 시가총액 기준 약 3000억원이 증발했습니다.

이는 위믹스 투자자들의 피해가 컸다는 의미입니다.



25일 코인마켓캡에 따르면, 위믹스는 지난 24시간 대비 72.51% 폭락한 0.4558달러에 거래되고 있다.

이는 지난 10월 14일에 기록했던 연저점 3만8천200원을 하회하진 않았지만, 주가 하방 압력이 거세게 작용하는 모습입니다.

[안드로이드 버전 다운로드](#)

[iOS 버전 다운로드](#)

위믹스 향후 전망

위믹스 상장 폐지 여파가 거세입니다. 이번 상장 폐지 결정으로 위메이드 실적에는 큰 영향을 미치지 않았지만, 위믹스 플랫폼 사업 확장에는 제동이 걸릴 것으로 전망됐습니다.

그동안 위메이드는 오픈 블록체인 플랫폼을 목표로 위믹스3.0 독자 메인넷 출시를 시작으로 스테이블 코인 위믹스달러, 탈중앙금융 서비스 위믹스파이까지 연이어 선보이며 위믹스 블록체인 생태계 구축을 본격화

해왔습니다. 또한 기술적 고도화를 통해 NFT와 DAO(탈중앙화 자율조직)를 결합한 신 경제 플랫폼 ‘나일(NILE)’ 정식 사이트를 이달 오픈하기도 했습니다.

지난 11일에는 위메이드가 마이크로소프트(MS), 신한자산운용, 키움증권으로부터 660억원(약 4600만달러) 규모 투자를 전환사채(CB) 사모 형태로 유치해 블록체인 게임 비전이 주목을 받기도 했습니다.

그러나 이번 블록체인 사업의 중심인 가상자산 ‘위믹스’ 상장 폐지 가치분 신청이 기각될 경우 그동안 추진해온 블록체인 사업들이 제동이 걸리는 것은 불가피할 것으로 보입니다.

김세희 유진투자증권 연구원은 “4분기 중 블록체인 게임 플랫폼인 ‘위믹스플레이’에 온보딩 예정 게임들의 출시가 불투명해졌다”며 “일시에 상장 폐지된 영향은 클 것으로 전망된다”고 분석했습니다.

관련페이지:

[4대 거래소, 위믹스 상폐 결정...위믹스 95% 가까이 폭락 - BTCC](#)

[닥스, ‘위믹스 상폐’와 관련 내부정보 사전 유출? 위믹스 대량 매도 - BTCC](#)

[위믹스3.0 공개 직전...그의 핵심 및 플랫폼 발표 - BTCC](#)

[위메이드,엔앤에소프트 ‘오퍼레이션 블리드’ 위믹스 플랫폼 합류 - BTCC](#)

[위메이드, P2E 게임 ‘카이로스 글로벌’ 위믹스 온보딩 - BTCC](#)

[위메이드·컴투스, AR 메타버스 기업 자두\(Jadu\)에 투자 - BTCC](#)

[위메이드, 1분기 매출 역대 최고 반면... 영업이익 전년比 76%↓ - BTCC](#)

더 많은 내용은 [BTCC 뉴스](#)에서 확인할 수 있습니다.

[지금 BTCC 가입하기](#)

BTCC 거래소는 암호화폐 초보자에서 투자 마스터에 이르기까지 다양한 단계의 투자 제품을 준비했습니다. BTCC는 40개 이상의 주요 화폐를 포괄하는 데일리, 위클리, 분기 및 무기한 계약 등 4가지 유형의 가상화폐 파생상품 거래를 제공합니다.

뿐만 아니라 **BTCC**는 신규 유저들을 위해서 최대 **3,500USDT** 보너스를 받을 수 있는 이벤트를 준비합니다. 가입 후 **30일** 이내에 입금액 대비 보너스도 받을 수 있습니다. 또한 200USDT 를 입금하시면 바로 **VIP 1**로 될 수 있습니다. VIP가 되면 거래 수수료 할인 또 다른 혜택을 누릴 수 있습니다.

BTCC는 2011년 설립되어 세계에서 가장 오래 운영 중인 암호화폐 거래소입니다. 설립 후 단 한차례도 해킹 피해 사례가 없는 강력한 보안을 자랑해 투자자가 보다 더 안전하게 거래할 수 있는 환경을 제공하고 있습니다.

[미국 금융감독국\(MSB\)](#), [캐나다 금융감독국\(MSB\)](#), 이에 더해 리투아니아의 암호화폐 라이선스까지를

확득했습니다. 고객 자산관리에 측면은 BTCC는 다중 서명 콜드 월렛을 사용합니다.

BTCC에 대하여

- 세계 최저 수수료 **(0.03%)**
- 최대 **150**배 레버리지 제공
- 선물 거래량 기준 세계 **5**위
- 무료 모의 거래 가능
- 원화입금 지원
- 24x7 시간 한국어 고객센터 제공
- 최신 시장 동향 및 투자 교육 제공
- PC/모바일 거래 가능
- 다양한 이벤트

[지금 BTCC 가입하기](#)