

# [ PDF Database Document ] - BTCC Cryptocurrency Exchange

原文:

<https://www.btcc.com/ja-JP/academy/research-analysis/what-is-quizo-oo-a-learn-to-earn-service-being-developed-by-a-klab-subsiary>

## Learn to Earnサービス「Quizo.ooo」とは？ KLab子会社が開発中

KLab株式会社の子会社でWeb3関連事業を管轄する株式会社「BLOCKSMITH」は、Learn to Earnサービス『Quizo.ooo』を開発中と発表しました。『Quizo.ooo』は、今秋プレセールを実施し、今冬にβ版をリリースされる予定です。



## Learn to Earnサービス「Quizo.ooo」の背景

---

Web3産業を牽引するビジネスの1つがGameFiというカテゴリーで、中でも「Play to Earn」（遊んで稼ぐ）というビジネスモデルのゲームが2021年頃から世界中で大人気となっています。「Play to Earn」の場合は「Play」＝遊んでEarnするでしたが、2022年になり、「Play」だけではなく「Move」（歩く・走る）、「Sleep」（寝る）、「Drive」（車を運転する）など、様々な行為をすることによって「Earn」できる（稼げる）「X to Earn」が次々と登場し、人気を博しています。

ほとんどの「Play to Earn」「X to Earn」サービスは、ユーザーは利用開始時等に[NFT（非代替性トークン）](#)を購入し、利用に応じてトークン（[仮想通貨](#)）を報酬として受け取るという仕組みになっています。

しかしながら、「Play to Earn」「X to Earn」においては、トークンやNFTの価格が急落するという問題が頻発しています。トークンの発行や償却、価格維持など全体の調和をトークンエコノミクス（トークン経済圏）と呼びますが、報酬としてユーザーに付与するトークンの原資がNFTの販売収益に依存しているなど、トークン経済圏の設計そのものに問題があるとの分析もあります。

そこで、持続可能なWebサービスを開発するためには、既存の「Play to Earn」「X to Earn」とは異なる経済圏設計が必要であると考えています。そのような背景のもと、Learn to Earnサービス『Quizo.ooo』の開発が進められています。

## Learn to Earnサービス「Quizo.ooo」とは？

---

『Quizo.ooo』は、Quizを解くことにより知識を得ながら報酬を獲得できる、学んで稼げるLearn to Earnサービスです。

**「Quizo.ooo」には以下の特徴があります。**

(※) 初回リリース時にすべてを具備している訳ではなく、ロードマップ上で予定されている特徴を含みます。

### **Quizだから世界中のすべての人がターゲット**

- ・英語からスタートして多言語展開
- ・子供から大人まで、普通の人から専門家まで幅広いターゲット

### **NFTを買わなくても、無料で始められる**

- ・初期投資0円から稼げる、NFTを購入するともっと稼げる
- ・暗号資産のリテラシーがなくても、[暗号資産ウォレット](#)がなくても始められる

### **サステナブルなトークンエコノミクス設計**

- ・新規流入と値上がりだけに依存しないエコノミクス設計
- ・Quizの特性を活かしたトークン経済圏の外からの外貨獲得
- ・非投資性売上の充実

### **基本は時間制限のある4択式Quiz**

- ・答えがわからないときに友達に回答をお願いする機能
- ・回答時間の時間延長アイテムなど有料課金アイテム

### **1000以上の豊富な専門Quizカテゴリー**

- ・気軽に楽しめるトリビア系から役に立つ専門知識、オタクでマニアックな趣味の世界まで豊富なバリエーションを用意
- ・Quizカテゴリー毎にパスポート[NFT](#)を販売
  - カテゴリーパスポート所有者はQuizカテゴリー毎のコミュニティへ参加出来る。
  - Quizカテゴリー毎にランキングを表示、報酬付与。

- 動物モチーフのビジュアルを持つ[NFT](#)
- コレクションしたくなるジェネラティブアート
- ・[DAO](#)によるクイズ問題制作。問題を作って稼ぐ「Create to Earn」

## アバター機能

- ・自分自身を投影するカスタマイズ可能なアバターを提供
- ・所有しているカテゴリーパスポート、Quizの解答状況によりアンロックされるアバターや大会の成績に応じてもらえるアイテムも提供
- ・Quizo.000内で作成したアバターを[NFT](#)化、PFPとして出庫する機能

**Quizo.000におけるカテゴリー別回答記録をProof of Knowledge、資格として、ブロックチェーン上で証明する機能**

## 株式会社BLOCKSMITH&Co.について

---

社名： 株式会社BLOCKSMITH&Co.（ブロックスミス アンドコー）

代表者： 代表取締役社長CEO 真田哲弥

設立： 2022年4月1日

資本金： 1000万円

本社所在地： 〒106-6122 東京都港区六本木6-10-1六本木ヒルズ森タワー

事業内容： [ブロックチェーン](#)技術または暗号資産、[NFT](#)を活用したゲームなどのサービスの開発および配信

※記載された会社名、製品名、サービス名は各社の商標または登録商標です。